



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360°, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

COMANDI

IN QUESTA SEZIONE SONO ILLUSTRATI I COMANDI DI BASE.
I GIOCATORI POTRANNO IMPOSTARE SCHEMI DI COMANDI DIVERSI.
SCEGLI QUELLO PIÙ ADATTO AL TUO STILE DI GIOCO.
* LA 'CONFIGURAZIONE DEL CONTROLLER' PUÒ ESSERE CAMBIATA

* LA 'CONFIGURAZIONE DEL CONTROLLER' PUÒ ESSERE CAMBIATA DAL MENU PRINCIPALE, SELEZIONANDO 'OPZIONI' E POI 'COMANDI'.

* QUESTO GIOCO SUPPORTA LA VIBRAZIONE CON CONTROLLER XBOX 360.

	A PIEDI
A	AZIONE RIPARO/SCHIVA
B	USA
×	RICARICA/RIPARA - PREMUTO PER MUNIZ. ALTERN.
(Y)	CAMBIA ARMA - PREMUTO PER PISTOLA
RB	GRANATA
RT	FUOCO
RS	VISUALE – PREMI PER ATTACCO IN MISCHIA
LB	RAMPINO
ш	MIRA
(LS)	MUOVI - PREMI PER SCATTO
	ATTIVA CONTRASSEGNI NAVIGAZIONE
0	SVOLTA RAPIDA
0	ATTIVA DISPIEGAMENTO (MP)
0	ATTIVA DISPIEGAMENTO (MP)
0	PAUSA
①	JOB LOG (GS)/PUNTEGGI (MP)

	RIPARO ALTERNATIVO	
(A)	SCHIVA SOLAMENTE	
B	AZIONE RIPARO	



	COMANDI RIG ALTERNATIVI
(Y)	ESCI DAL RIG
B	CAMBIA MODULO BRACCIO

COMANDI VITAL SUIT ALTERNATIVI			
(Y)	ESCI DAL VITAL SUIT		
0			



COMANDI



IL CONTROLLER QUI RAFFIGURATO MOSTRA I COMANDI PREDEFINITI PER IL PERSONAGGIO A PIEDI.

	RIG
A	NESSUNA AZIONE
B	ESCI DAL RIG
×	ATTACCO/COMBO
W	CAMBIA MODULO BRACCIO
RB	BLOCCA/ATTIVA DIFESA
RT	TRIVELLA/FIAMIMA OSSIDRICA (POTENZIAMENTO)
RS	VISUALE
LB	PROLUNGA
ш	AFFERRA
(IS)	MUOVI - PREMI PER SHOCK-JUMPER
	MOSTRA L'OBIETTIVO ATTUALE
0	RIPRODUCI MUSICA
0	TRACCIA PRECEDENTE
(2)	TRACCIA SUCCESSIVA
0	PAUSA
0	JOB LOG

	VITAL SUIT
A	BALZO
B	ESCI DAL VEICOLO
(X)	RICARICA
(V)	NESSUNA AZIONE
RB	NESSUNA AZIONE
RT	USA MITRAGLIATRICE
RS	VISUALE
LB	NESSUNA AZIONE
旦	USA MISSILE
ß	MUOVI
	NESSUNA AZIONE
0	MENU MULTIGIOCATORE
①	PUNTEGGI



Uses Bink Video. Copyright© 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software product includes Autodesk® Kynapse® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD. The Metro Building, 3rd Floor, 1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK